

EDITO

*Decatop Intérieur passe de la 3D filaire à la 3D surfacique, non dans un but esthétique, mais pour générer les coupes et données de surfaces et volume sans intervention. On dispose de commandes de création de pièces dès la codification qui seront complétées par des outils de gestion (saisie, modification export...)
RDA est modifié pour coller à la nouvelle directive du cadastre quant au format des noms de fichier.*

DECATOP

Ajout module intérieur

* Les marchés de levé de bâtiment incluent très souvent les coupes qui restent un travail fastidieux.

Decatop permet déjà la génération d'un fichier dessin suivant n'importe quel plan de projection, hélas les lignes correspondant aux murs, aux poutres et aux escaliers ne peuvent pas être utilisées directement: leur représentation n'a de sens qu'en vue de dessus.

Decatop recrée le bâtiment en 3D:

Cas des murs

On dispose de code pour définir les murs très simplement:

Avant de commencer une ligne, il suffit de définir le plancher et le plafond limitant la hauteur du mur.

Exemple:

N°,code explication

1,199 définition plan sol horizontal

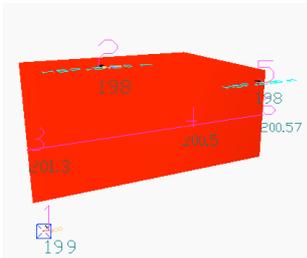
2,198 définition plan plafond horizontal

3,201.3 début ligne mur Zbas=z1 Zhaut=z2

4,200.5 point ligne mur Zbas=z1 Zhaut=z2

5,198 nouvelle définition plafond horizontal

6,200.5 point ligne mur Zbas=z1 Zhaut=z5



On obtient ainsi en 3D la surface du mur (visible dans la fenêtre 3Direct) que l'on pourra couper par un plan.

Cas des poutres

Les poutres sont considérées comme des murs entre le plan sous poutre et le plafond.

Suite de l'exemple précédent:

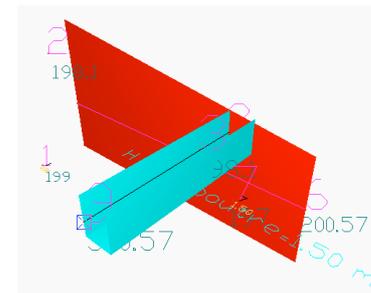
7,197 définition plan horizontal sous poutre

8,304.340 début ligne poutre Zbas=z7 Zhaut=z

intersection verticale/plan plafond

9,300.5 point ligne poutre Zbas=z7 Zhaut=z

intersection verticale/plan plafond

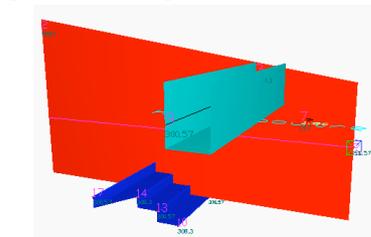


Cas des escaliers

Si 2 lignes de nez de marche sont codées à la suite, elles sont liées.

Le programme crée une surface verticale jusqu'à la ligne plus basse et une surface entre la ligne basse et le bas de la surface.

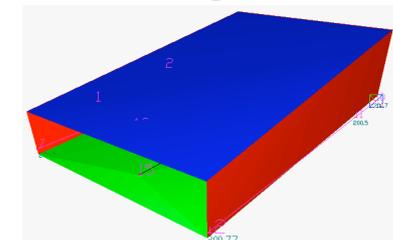
Les lignes peuvent contenir plusieurs segments et arcs.



Cas des planchers et plafonds

Pour obtenir automatiquement les facettes constituant le plancher, on doit ajouter la définition de pièce. Les murs créés à la suite définissent la limite de la pièce et du plancher/plafond.

On peut ajouter des lignes de rupture de plancher/plafond pour affiner la description.



Exemple

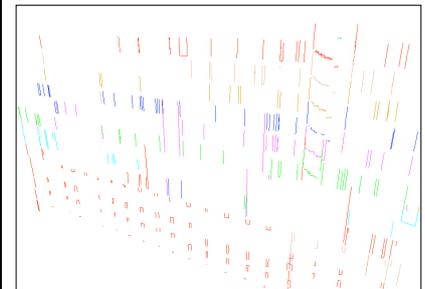
1,196.0 198.1 180 définition niveau 0, définition 1er point plafond, création pièce

2,198.1 définition 2ième point plafond

3,199.1 définition 1er point plancher

4,199.1 définition 2ième point plancher

On peut ainsi obtenir les surfaces et volume des pièces sans intervention sur le dessin.



On peut ainsi obtenir une vue 3D en coupe (couleur par étage, sans plancher et plafond) et la coupe comme dans l'exemple ci-dessus.

L'exportation 2D est une fonction déjà disponible.

Les traits de coupe sont ventilés dans les mêmes étages que les surfaces coupées, on retrouve donc les fonctionnalités liées à la gestion des étages.

RDA

* Modification des noms des fichiers d'export de DA Numérique, de fichier de points et de fichier résultat. Le nom contient le code INSEE commune, la section et le numéro de parcelle.

* Correction de l'angle des textes et cotes dans le fichier DA Numérique.

Contact Philippe FAYOLLE

8 rue Marcel Sembat

33400 TALENCE

tél : 05 56 96 35 40

acpi@silink.fr <http://acpisoft.free.fr/>