

EDITO

3DECOR s'est beaucoup amélioré, notamment les fonctions liées au rendu: les viewers VRML et les logiciels 3D restent trop compliqués et trop lents pour un rendu temps réel.

La version 3 de Décatop est en préparation, elle sera disponible avant la fin de l'année, elle comportera un nouveau système de protection avec une nouvelle clé USB déjà disponible pour RDA et DECATOP

DESAC2

* Ajout Import DXF 3D

On dispose d'une fonction d'importation des LINE et POLYLINE 2D/3D dans DESAC2: les points 3D sont recréés et uniques pour un même emplacement.

Les natures de lignes sont créées automatiquement.

*Ajout Export MESURE3D

MESURE3D sur Pocket permet de compléter DESAC2 avec récupération de la géométrie. On peut ainsi faire des compléments à l'aide du Disto sur le Pocket avec la même logique d'utilisation.

RDA

*Ajout nouvelle protection USB

Toutes les licences RDA sont maintenant livrées avec un nouveau type de clé de protection.

On dispose en option de licence flottante en réseau: RDA est installé sur tous les postes du réseau, la clé USB sur un poste et on peut lancer RDA depuis chaque poste dans la limite des licences de la clé.

*correction nom des points dans feuilles vertes, les points construits n'avait pas le préfix A

*correction des calculs mixtes comprenant des points cadastre et des points levés (distance à l'écran)

*correction de l'affichage des parcelles mixtes lors de leur création.

DECATOP

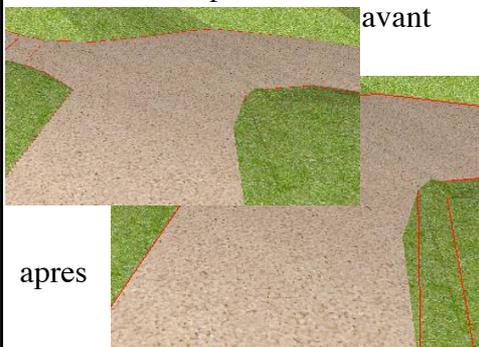
*Ajout nouvelle protection USB comme RDA qui prépare la nouvelle version de DECATOP (V3)

*Compatibilité Windows VISTA testé en 2D et 3D, et protection.

Pas de problème rencontré.

3DECOR

*Affichage polyligne sur face les polygones coincidant avec les faces n'étaient pas très visibles



*Nouvelles fonctions de visualisation: cheminement sur polyligne.

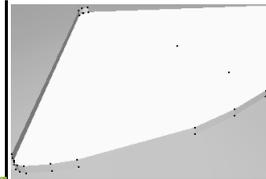
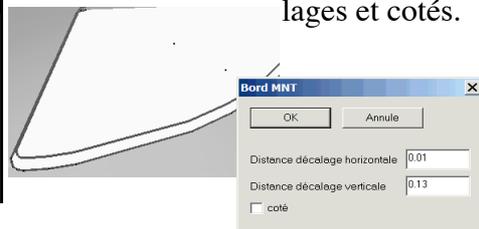
Le cheminement est décrit par une polyligne que l'on sélectionne, on précise le pas de cheminement: l'observateur est sur la polyligne et le regard est horizontal suivant la polyligne. L'avance se fait par la commande "Oui"

*Amélioration du raccourci clavier F12 pour oui, utilisé notamment par le cheminement pour avancer.

*Correction annulation suppression facette, le rétablissement des triangles élémentaires étaient mal gérés.

*Nouvelle fonction bord MNT

Cette fonction a été rajoutée pour construire plus rapidement des trottoirs: on sélectionne les points du MNT, puis on précise les décalages et cotés.

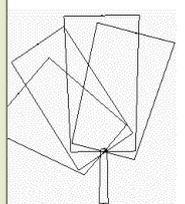
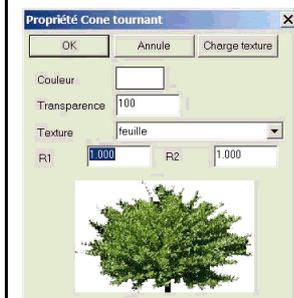


On obtient le maillage complémentaire.

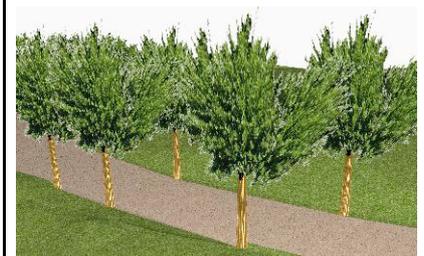
*Nouveau type de facette objet

Le rendu réaliste de végétation en 3D et en temps réel nécessite un traitement spécifique.

On dispose déjà des facettes verticales mais qui ne permettent pas le rendu d'arbre particulier (branchage..) On généralise les facettes tournantes à un axe définis par 2 points dans l'espace et 2 rayons soit un cône.



rendu filaire d'un arbre composé de 5 éléments: un tronc et 4 branches et utilisation sur une allée d'arbres.



Contact Philippe FAYOLLE

8 rue Marcel Sembat

33400 TALENCE

tél : 05 56 96 35 40

fax : 05 56 24 70 56