

# Le JALON

Juillet/Aout 2006 Bimensuel d'information d'ACPI

## EDITO

L'été a été chaud derrière les écrans: 3DÉcor s'est étoffé de nombreux outils, notamment autour des textures et de la construction 3D. Certains de ces outils se retrouveront à terme sur d'autres logiciels. Les ajouts sur 3DECOR ne sont pas finis, suite au prochain épisode... DESAC est finalisé avec un outil sur les ouvertures permettant de créer des renforcements droit ou oblique.

## 3DECOR

### \*Correction

- >L'affichage des textures dans les faces tournantes restait actif avec l'option sans texture.
- >Meilleure gestion de la distance max dans le maillage sur polyligne
- >Réinitialise scan après ouverture d'une autre session
- >duplication objet avec texture
- >maillage face avec ouverture.

### \*Ajout

Les ajouts sont si nombreux qu'ils sont classés par type d'outil

#### >Outil Polyligne

Création polyligne rectangle sur 3 points.

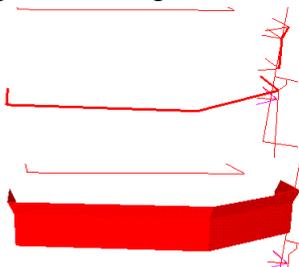
Création arc 3D sur 3 points, le logiciel discrétise l'arc avec une précision réglable.

#### >Outil Face

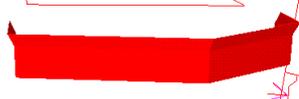
- Cylindre horizontal
- Cylindre sur face

On sélectionne les points du profil, puis les points de la génératrice

sélection



résultat



Escalier:

il suffit de sélectionner 4 points et de saisir le nombre de marches

Import objet: on dispose d'un nouveau format pour l'import/export des objets ce qui permet de les réutiliser.

#### >Outil Edit

Déplace point dans face sans modification texture. On peut "tirer" un point d'une face à la souris: le point reste sur sa face sans défor-

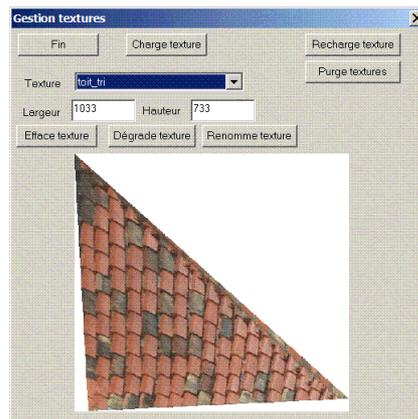
mation de texture: permet de caler un point sur une texture  
Export Objet

>Réglage angle vision et roulis

#### > Texture

Exporte ensemble des textures de la session dans un fichier.

Gestion des textures

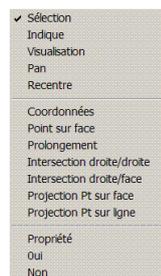


Outil: réimporte texture, efface, dégrade texture (diminution taille), renomme, purge textures inutilisées.

#### >Option dans sélection de points

Lorsque le logiciel attend la sélection d'un point comme pour la mesure d'une distance ou la création d'une face, on dispose d'options sur le bouton droit de la souris pour calculer ce point:

coordonnées, prolongement, point sur face, intersection droite/droite, intersection droite/face, projection point sur face, projection point sur droite

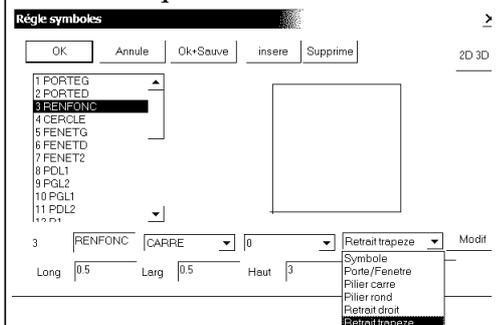


>Export 3D au format VRML2

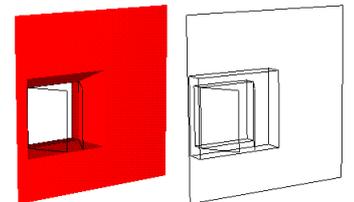
>Export/Import MNT avec réglage texture

## DESAC

Les objets disponibles sont maintenant nommés de façon indépendante du BLOC DXF, on peut donc créer différents objets sur le même BLOC. On dispose de nouveaux type d'objets retrait droit et retrait oblique.



Il suffit de placer les 2 objets l'un sur l'autre pour que le logiciel gère le retrait.



Gestion du bouton central de la souris pour "pan" comme sous DECATOP.

## DECATOP

Correction du programme setup d'installation et de paramétrage.

La création du lien .top avec DECATOP fonctionnait mal sous XP.

Ajout dans le module Mailleur lors de l'importation de fichier DXF de la variable précision corde permettant de régler la discrétisation des arc de cercle.

Contact Philippe FAYOLLE

8 rue Marcel Sembat

33400 TALENCE

tél : 05 56 96 35 40

fax : 05 56 24 70 56

acpi@silink.fr http://acpisoft.free.fr/