

EDITO

Les modifications et ajout sont relativement faibles: les gros développements concernent des sujets qui ne sont pas abordés ici (SIG et mécanique). Mais 3DECOR commence à prendre sa vitesse de croisière avec des ajouts majeurs notamment dans la gestion des textures et photo. DECATOP s'améliore sur les fonctions 3D et interactives

DECATOP

*Ajout Noyau tout module

> déplacement du dessin avec bouton central appuyé, cette commande est disponible sur la fenêtre dessin (2d) et la fenêtre profil

> Rotation dans la fenêtre 3direct avec bouton central appuyé, on tourne autour du point visé.

> Amélioration de la sélection du point central de la scène dans la fenêtre 3direct, la commande du bouton droit de la souris "select pt vis" définit comme point visé le dernier point sélectionné qui peut être un point d'un mnt ou d'une polyligne.

*Ajout Module Codif

Cette commande permet de modifier tous les réglages de la codification simultanément:

Exemple pour passer du 500 au 1000 on multiplie par 2

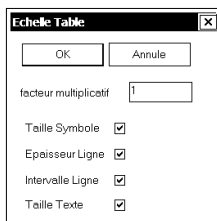
- la taille des symboles (levé sans échelle)

- l'épaisseur des lignes (murs dont l'épaisseur n'a pas été spécifiée)

- l'intervalle des symboles dans les lignes (talus...)

- la taille des textes

On doit sauver les réglages pour les conserver.



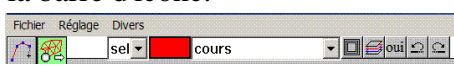
*Ajout Module Topo

fonction renumérotation des mesures: On sélectionne la première mesure et la dernière, le logiciel demande le premier numéro et incrémente jusqu'au dernier, les stations et les coordonnées ne sont pas traitées, un dépouillement est effectué à la fin.

3DECOR

*Ajout

> Gestion directe des calques dans la barre d'icône.



On assigne directement la couleur et le calque aux éléments créés.

> On dispose d'une fonction d'exportation de la scène en DXF 3D

> Evaluation calcul: dans certaines zones de saisies de nombres (transformation) on peut rentrer une formule ex $2*(3-4.5)/7$

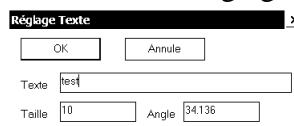


> traitement ensemble de facettes. ajout d'une commande pour modifier les facettes simultanément; On sélectionne les facettes une à une ou par zone puis on entre dans la boîte de dialogue de la modification, toutes les facettes auront les mêmes propriétés (couleur, transparence et texture), on peut régler le placage de la texture comme sur une facette individuelle en donnant en plus la direction du placage.

> Copie de la fenêtre 3D dans le presse papier

> Commande texte

Ajout de texte en 2 D avec réglage de la taille et de l'angle



> Visualisation filaire en modification point Les commandes de modification de point (EDIT) passent la visualisation 3D en mode filaire.

> Amélioration des Commandes annule et rétablir

> Commande de redressement photo pour utilisation dans texture Le principe est très simple et rapide: On indique 4 points connus dans la photo (ABCD) qui sont donnés par leur coordonnées XY ou plus simplement comme un rectangle horizontal (long/haut)



puis on indique la zone d'image à



redresser (un rectangle avec sa base et sa hauteur) on peut sauver la nouvelle image et/ou la stocker comme texture. La qualité de l'image est conservée en utilisant une interpolation bilinéaire.

RDA

* Ajout Export DXF des parcelles avec symboles contenant des attributs de commune, section, plan...

* Déplacement de points de parcelles avec conservation de la cohérence topologique.

* Amélioration de la gestion des scans.

Contact Philippe FAYOLLE

8 rue Marcel Sembat

33400 TALENCE

tél : 05 56 96 35 40

fax : 05 56 24 70 56

acpi@silink.fr http://acpisoft.free.fr/