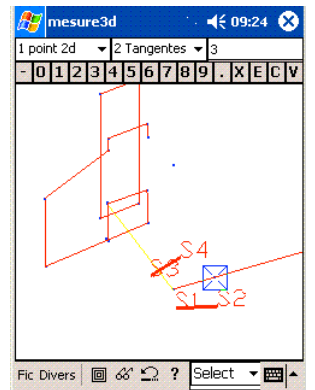


MESURE3D le levé 3D au Disto

Principe:

MESURE3D permet sur le terrain d'effectuer un levé en 3D en n'utilisant que des distances; soit en les saisissant, soit directement en connexion avec un Disto à l'aide d'un simple Pocket

Son fonctionnement est basé sur la construction de points 3D et de segments reliant ces points. Il utilise une interface s'appuyant sur les fonctions OpenGL ce qui lui donne une très grande fluidité à l'affichage. La visualisation se fait en filaire avec une interface d'affichage temps réel. Le logiciel fonctionne soit en 3D pur, soit en 2D dans un plan particulier.



Fonctionnalités:

-Gestion de la connexion avec un DISTO bluetooth pour la saisie des distances.

En 2D, on dispose de tous les outils COGO: Décalage, perpendiculaire, prolongement, intersection cercle,..., ces outils fonctionnent aussi bien dans le plan XY (horizontal) que dans un plan incliné (comme un toit) ou vertical (comme un mur), ce qui permet de faire des triangulations pour positionner une ouverture sur un mur ou une cheminée sur un toit.

On dispose également de commandes plus spécifique: 2 tangentes pour positionner une droite par rapport à 2 points ou normal pour définir une perpendiculaire au plan de travail.

En 3D on dispose d'outils spécifiques: prolongement, intersection 3 distances, création de point par coordonnées, intersection de droite...

On dispose également d'outils pour traiter une sélection de points pour les dupliquer ou les déplacer par une translation ou une rotation.

A tout moment on peut afficher la fenêtre des points avec leurs coordonnées et l'utiliser pour les sélections

Le format d'export des données est le DXF 12 en 3D avec réglage des calques.

DESAC2 génère directement des fichiers au format MESURE3D

Les commandes n'utilisent que le haut de l'écran pour laisser un maximum de place au graphisme.

Exemple: Mesure d'une façade:

-On mesure la distance de 2 points de même niveau devant la façade.

- Dans le plan horizontal, création des 2 points par double tangente à partir des 2 points précédents.

- décalage vertical des 2 points pour la création du plan vertical de la façade

- Travail dans le plan de la façade et calcul d'un point par 2 distances.

- Création des autres points par la même méthode en les reliant.

-Descente des points

