

CROQUIS Pocket Le terrain dans la poche

CROQUIS Pocket 150gr de puissance au creux de la main

C'est l'outil de dessin idéal sur le terrain : pratique, peu encombrant, il fonctionne sur un matériel standard avec une importante autonomie, sa seule limitation : la taille des écrans des pockets.

On l'utilise de différentes façons:

1 D'abord le levé, puis le dessin

Une fois le levé fini, on récupère les mesures sur le pocket (par carte PCMCIA, déchargement direct..)

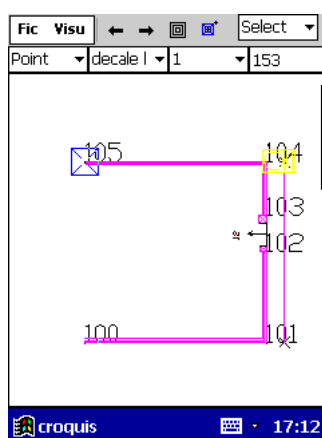
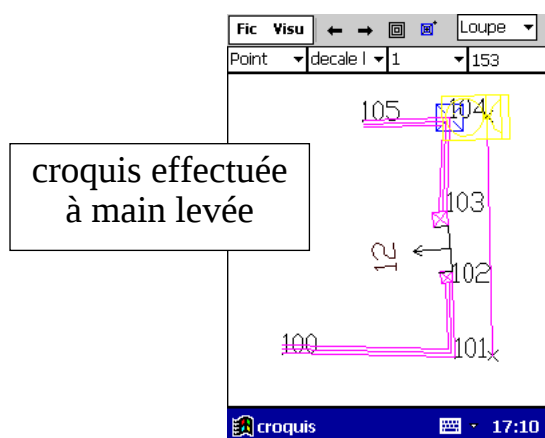
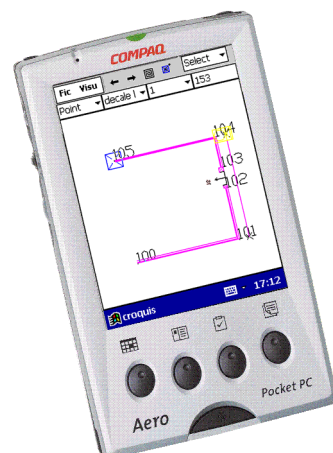
Les points s'affichent, il suffit de les relier, d'insérer les symboles, de construire les points manquants.

2 D'abord le dessin, puis le levé

On dessine à main levée sur l'écran en numérotant les points, la position des points est inexacte. Après coup on charge les points (PCMCIA ..), le dessin est régénéré et exact.

3 D'abord le dessin, puis le levé et fusion au bureau

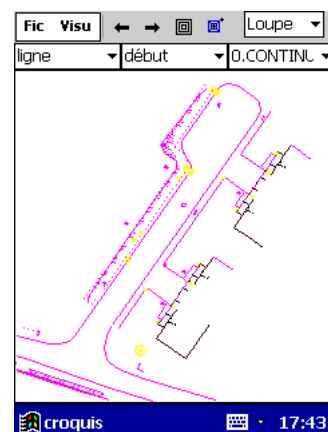
On dessine à main levée sur l'écran en numérotant les points, la position des points est inexacte. Le levé est fait et reste dans la station. Les points sont calculés au bureau dans DECATOP, le croquis est lu dans DECATOP et s'applique sur les points.



Exemple de dessin

Fonctionnalités:

- Lecture des fichiers stations des principaux constructeurs en polaire ou cartésien.
- Traitement des fichiers polaires automatique avec affichage de la polygonale.
- Affichages des points et de leurs coordonnées.
- Fonctions de dessin "Topo": arc tangent, arc 3 points, symétrie, perpendiculaire, murs et talus..
- Symbole et macro, construction de points
- Annulation dessin sans limite.
- Possibilité de fond de plan
- Régénération du dessin sur point exact
- Renumérotation des points
- Programmation d'une chartre graphique sur DECATOP (couleurs, plans, type de trait, symbole ...)



CONFIGURATION NECESSAIRE
Ordinateur de poche N&B ou couleur
WINDOWS CE 2.0 ou supérieur